



ANIMAZIONE E RENDER CON 3DS MAX, CORONA E VANTAGE

- Modulo 1 Autocad 3ds max (30 ore teoria 30 pratica)

Interfaccia e comandi base

Solidi parametrici: creazione e modifica

Spline: creazione e modifica

Modellazione poligonale

Modifica solidi: Modificatori

Animazioni per punti chiave

- Modulo 2 Corona render (22 ore teoria 22 pratica)

Corona cam: impostazioni esposizione

Illuminazione: Corona sun, hdri, Corona light

Materiali: Corona physical mtl, Corona legacy mtl, Corona layered mtl, Corona light mtl

Render elements

- Modulo 3 Photoshop (4 ore teoria + 4 ore pratica)

Postproduzione di render

- Modulo 4 Vantage (20 ore teoria 20 pratica)

Vantage link

Esportare da 3ds a Vantage

Scene state: creazione e modifica

Impostazioni animazioni

