

# MASTERCLASS in AI CONTENT CREATION

## AI tool, ComfyUI & Post-Produzione

Docente CANZIANI CORRADO

<https://www.facebook.com/corsi.gratuiti.montaggio.video/>

### OBIETTIVI DEL CORSO

Il corso è progettato per formare professionisti capaci di creare contenuti digitali e video interamente generati con l'utilizzo di strumenti di intelligenza artificiale. L'approccio è pratico e orientato alla produzione completa, partendo dalla generazione visiva e sonora fino all'editing finale. Gli studenti impareranno a utilizzare le piattaforme più avanzate come ComfyUI, WebUI (con breve panoramica su AUTOMATIC1111), FLUX.1 e altre soluzioni AI-driven, diventando autonomi nella realizzazione di contenuti multimediali per ambiti creativi, pubblicitari, editoriali e aziendali.

### SBOCCHI PROFESSIONALI

Al termine del corso i partecipanti saranno pronti ad operare in diversi settori tra cui:

Content creator indipendente con approccio AI-first

Video editor specializzato in contenuti generati con IA

Art director digitale o social media manager innovativo

Freelancer nel campo della generazione multimediale tramite AI

Collaboratore in agenzie creative che integrano tecnologie AI

Product designer o motion designer che utilizza AI per accelerare il workflow

### REQUISITI MINIMI

Uso base del sistema operativo windows o mac OS

### PROGRAMMA

#### MODULO 1: INTRODUZIONE ALLA GENERAZIONE DI CONTENUTI CON IA

Verrà presentato il panorama dell'Intelligenza Artificiale Generativa nel contesto dei contenuti digitali e video. Si analizzeranno le principali applicazioni di questi strumenti nel mondo reale e si introdurranno le piattaforme chiave come ComfyUI, WebUI (con breve panoramica su AUTOMATIC1111) e FLUX.1. Si affronterà inoltre la differenza tra modelli open source e proprietari e il loro impatto sul lavoro creativo. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

#### MODULO 2: STRUMENTI BASE DI STABLE DIFFUSION

Si esplorerà a fondo Stable Diffusion, uno dei motori più potenti di generazione di immagini tramite IA. Verranno spiegati i vari tipi di modelli disponibili (Checkpoint, LoRA, UNET) e le tecniche avanzate di prompting per ottenere risultati coerenti e di alta qualità. Saranno anche presentate le estensioni più utili e i prompt generator basati su modelli linguistici (LLM). Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 3: INTERFACCE UTENTE: WEB UI E COMFYUI

Questo modulo introduce alle principali interfacce grafiche per utilizzare Stable Diffusion: WebUI (menzionata brevemente) e ComfyUI. Si approfondirà la configurazione locale di entrambe le piattaforme, evidenziando i vantaggi delle interfacce a nodi rispetto ai tool tradizionali. Verranno mostrati anche siti web online come SeaArt e Tensor.Art per chi preferisce una soluzione cloud. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 4: CONTROLNET E ALTRE ESTENSIONI AVANZATE

Si entra nel dettaglio di ControlNet, un'estensione fondamentale per migliorare il controllo sulle immagini generate. Si studieranno le diverse varianti disponibili come Canny, Depth, Pose, Edge, Scribble e Inpainting. Si vedranno inoltre estensioni utili come gli upscaler, il ripristino facciale e l'autocompletamento automatico dei tag. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 5: GENERAZIONE MULTIMEDIALE INTELLIGENTE

In questo modulo si esploreranno le diverse tipologie di inferenze neurali disponibili oggi: TEXT2IMG, IMG2IMG, INPAINTING, OUTPAINTING, DEPTH2IMG, POSE2IMG, EDGE/SKETCH2IMG, SEG2IMG, TEXT2VIDEO, IMG2VIDEO, AUDIO2AUDIO, TEXT2AUDIO, TEXT2MOTION. Si utilizzeranno queste funzionalità attraverso app e piattaforme sia desktop che web-based. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 6: WORKFLOW INTEGRATI SU COMFYUI (Utilizzo tramite ComfyUI online - NO in locale)

ComfyUI permette di costruire flussi di lavoro complessi e automatizzati per generare contenuti in maniera precisa e ripetibile. Si vedrà come concatenare nodi, gestire input multipli e ottimizzare i processi di rendering e post-produzione. Si imparerà inoltre a salvare, modificare e condividere workflow personalizzati. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 7: GENERAZIONE DI AVATAR PARLANTI DA FOTO, MUSICA E AUDIO PROFESSIONALI

In questo modulo si affronta la creazione di avatar parlanti a partire da fotografie statiche, usando strumenti come Hedra e Digen. Si vedrà come sincronizzare labbra e movimenti facciali con tracce vocali generate tramite IA. Si approfondirà inoltre la generazione di musica e audio professionali tramite strumenti come Suno per la creazione di colonne sonore originali ed ElevenLabs, Google AI e Open AI open source per la sintesi vocale avanzata. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 8: RISORSE E COMUNITÀ

Si presenteranno i portali chiave dove trovare modelli, script, estensioni e ispirazione: Hugging Face e Civitai. Si imparerà a scaricare, valutare e installare modelli gratuiti, con particolare attenzione alle licenze d'uso e al reperimento di strumenti gratuiti con crediti giornalieri illimitati. Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

### MODULO 9: CREAZIONE DI PODCAST in AUTOMATICO e GENERAZIONE CHAT BOT

Creazione di un podcast automatizzato utilizzando Notebook LM per la generazione del copione e sintesi vocale automatizzata per la conversazione tra più avatar. Progettazione di un chatbot interattivo con Gemini, personalizzato nei prompt.



**MODULO 10: CREAZIONE DI CODICI per CREARE TOOL REACT e APP tramite MODELLI LLM**

Generare codici per sviluppare tool e web app in React per gestire al meglio il nostro workflow per generare videoproduzioni, utilizzando modelli LLM come Claude e Lovable, partendo da prompt descrittivi.

**MODULO 11: EDITING VIDEO CON ADOBE PREMIERE PRO**

L'ultimo blocco del corso è dedicato alla post-produzione. Si partirà dall'importazione dei materiali generati con IA per organizzarli in timeline e procedere al montaggio. Si vedranno le basi dell'inserimento di grafica animata proveniente da Adobe After Effects, keyframe, mixing audio e correzione del colore.

Verranno svolte esercitazioni pratiche guidate.

**PROGETTO FINALE**

Gli studenti realizzeranno un progetto conclusivo che integri tutte le competenze acquisite.

Il progetto dovrà includere:

Ideazione di un concept

Creazione di immagini, video o audio tramite IA

Montaggio e post-produzione con Adobe Premiere Pro

Condivisione del risultato in formato video