

## RHINOCEROS DA ZERO A PRO: LE COMPETENZE 3D CHE CERCANO LE AZIENDE

**Obiettivi:** Il corso ha l'obiettivo di dare ai corsisti uno strumento tramite il quale prendere confidenza con il mondo del 3D e imparare a creare dei modelli. Durante le prime lezioni impareranno a muoversi intorno ad un oggetto e a familiarizzare con il concetto di tridimensionalità. In ogni lezione verranno creati degli oggetti e degli ambienti che andranno a comporre una libreria personale da cui potranno attingere. Tramite il continuo esercizio e la pratica acquisiranno dimestichezza e scopriranno i diversi comandi.

### **Possibili sbocchi professionali:**

Progettista nel settore legno-arredo  
Progettista nel settore della stampa 3D  
Modellatore 3D

**Modulo 1 (2h teoria – 2h pratica)** Introduzione al corso - cos'è un modello 3D, come muoverci nel programma, interfaccia Rhinoceros

**Modulo 2 (2h teoria – 2h pratica)** creazione di un oggetto 3D a partire da una linea, tramite comando estrusione e comando rivoluzione su asse, creazione di un testo 3D

**Modulo 3 (2h teoria – 2h pratica)** creazione del modello 3D di un tavolo tramite parallelepipedi, strumento sposta, strumento copia, strumento suddividi ed unione.

**Modulo 4 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di un salotto, studio di un divano, comandi sweep e modifica tramite gabbia.

**Modulo 5 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di una cucina, completo di pareti, finestra e maniglia. Esportazione di un disegno 2D dal modello 3D.

**Modulo 6 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di un bagno utilizzando un'immagine come riferimento.

**Modulo 7 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di una camera da letto utilizzando un'immagine come riferimento. Creazione del modello del letto e dei tessuti.

**Modulo 8 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di una casa a partire dal DWG dei disegni tecnici.

**Modulo 9 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione di una scala interna, inserimento dei modelli svolti nelle lezioni precedenti all'interno dei vari ambienti

**Modulo 10 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione di modelli 3D di oggettistica

**Modulo 11 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione di modelli 3D utilizzando la tipologia di modellazione Sub-D

**Modulo 12 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione del modello 3D di una sedia utilizzando le Sub-D

**Modulo 13 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione di tavole 2D di oggetti 3D precedentemente realizzati rispettando le regole del disegno tecnico.

**Modulo 14 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione modello 3D con impostazione materiali per rendering e nozioni base di rendering con Rhinoceros

**Modulo 15 (2h teoria – 2h pratica)** Creazione di un ambiente 3D con inserimento luci per render

**Modulo 16 (Moduli Obbligatori) D.lgs 81/08: Salute e Sicurezza sui luoghi di lavoro (4h teoria) Diritti e Doveri dei lavoratori temporanei (4h teoria)**