



## **CORSO DI 3DS MAX CON V-RAY E CORONA**

### **Programmazione per obiettivi**

Questo corso ha l'obiettivo di formare gli studenti, affinché abbiano le competenze adeguate per l'utilizzo di Autocad 3ds Max, V-Ray e capacità di rendering con Corona e Photoshop

#### **- Modulo 1 Autocad 3ds max (32 ore teoria 32 pratica)**

Interfaccia e comandi base  
Solidi parametrici: creazione e modifica  
Spline: creazione e modifica  
Modellazione poligonale  
Modifica solidi: Modificatori

#### **- Modulo 2 V-ray (20 ore teoria 20 pratica)**

V-ray Physical camera: impostazioni esposizione  
Illuminazione: V-Ray sun, V-Ray hdri, V-Ray light, V-Ray ies  
Materiali: V-Ray mtl, V-Ray light mtl, V-Ray Blend mtl, multi sub-object  
Render elements

#### **- Modulo 3 Corona render (20 ore teoria 20 pratica)**

Corona cam: impostazioni esposizione  
Illuminazione: Corona sun, hdri, Corona light  
Materiali: Corona physical mtl, Corona legacy mtl, Corona layered mtl, Corona light mtl  
Render elements

#### **- Modulo 5 Photoshop (4 ore teoria + 4 ore pratica)**

Postproduzione di render

#### **- Modulo 6 salute e sicurezza sul posto di lavoro (4 ore teoria)**

#### **- Modulo 7 diritti e doveri dei lavoratori (4 ore teoria)**