



MOTION GRAPHIC & 3D CGI (120 Ore)

Obiettivi: Il corso di Motion Graphic (con Adobe After Effects) e 3D CGI (con Blender) ha come obiettivo quello di formare figure professionali in grado di realizzare progetti di Motion Graphic sia in ambito bidimensionale, che tridimensionale. Verranno mostrati i comandi e gli strumenti del software Adobe After Effects per la creazione di Motion Graphic, Compositing ed Effetti Visivi. Attraverso le lezioni, i partecipanti saranno in grado di comprendere ed utilizzare metodologie, tecniche e pratiche di modellazione mediante esercitazioni atte a far apprendere in maniera diretta l'uso dell'interfaccia ed i suoi diversi strumenti.

Modulo 1 (4h teoria - 4h pratica)

Introduzione al corso - Formati video cosa sono e come funzionano - Cosa sono i Codec - L'interfaccia - Comandi base - Importazione dei differenti tipi di materiali - I Livelli - Le composizioni e le precomposizioni - L'uso della timeline - Le basi dell'animazione - L'uso del null object - L'uso delle parentele - Esercitazione pratica.

Modulo 2 (4h teoria - 4h pratica)

Lavorare con il testo - Animazione di testi predefiniti e avanzati - Disegnare con il pennello - Il timbro clone - Esercitazione pratica.

Modulo 3 (4h teoria - 4h pratica)

Le maschere di livello e di ritaglio - La doppia esposizione - Esercitazione pratica.

Modulo 4 (4h teoria - 4h pratica)

Bucare il green screen - Livelli di regolazione - Correzione colore di base - Esercitazione pratica.

Modulo 5 (4h teoria - 4h pratica)

Metodi di fusione - Dilatazione e modifica del tempo - Introduzione alle espressioni - Panoramica sugli effetti predefiniti - Esercitazione pratica.

Modulo 6 (4h teoria - 4h pratica)

Lo spazio 3D in After Effects - Le camere a un nodo e a due nodi e come animarle - Luci e ombre nel 3D di After Effects - Esercitazione pratica.

Modulo 7 (4h teoria - 4h pratica)

Le shape - Animazioni e transizioni con le shape - Convertire un file illustrator in una shape - Esercitazione pratica.

Modulo 8 (4h teoria - 4h pratica)

Rotoscoping - Motion tracking - Esercitazione pratica.

Abea S.r.l. con Unico Socio

Sede Legale Via B. Quaranta 47/A - 49 20139 Milano (MI)
Tel. +39 02 36587709 Fax +39 02 36587731 www.abeaform.it
C.F. P. IVA 05102840963 Cap. Soc. € 10.000 N°Rea 1797457





Modulo 9 (4h teoria - 4h pratica)

L'uso dei particellari - Schizzo in movimento e morbidezza - L'uso dei Proxy - Grafica essenziale per creazione di template per Premiere - Formati di output e di rendering per l'esportazione - Esercitazione pratica.

Modulo 10 (4h teoria - 4h pratica)

Introduzione al software Blender - Studio dei principi base del mondo virtuale tridimensionale, dell'interfaccia ed utilizzo dei primi strumenti, modellazione geometrica semplice - Edit ed Object Mode - Stili di visualizzazione, modellazione poligonale: da una figura bidimensionale ad una figura tridimensionale.

Modulo 11 (4h teoria - 4h pratica)

Introduzione allo "Snap ad oggetto" nel processo di modellazione - Introduzione delle Curve Bezier e NURBS - Modellazione di un oggetto tramite ricalco e tramite rivoluzione dato un asse - Selezione e trasformazione degli oggetti - Utilizzo di Collections, introduzione ai Modifier Generate e Deform.

Modulo 12 (4h teoria - 4h pratica)

Emission Plane e Area Light - Primi materiali di rendering tramite nodi: Glass Shader e Glossy Shader - Introduzione alle luci e concetti basi di impostazione della scena - Studio dei motori di rendering Cycles ed Eevee con annesse impostazioni e settaggi - Costruzione di un limbo fotografico.

Modulo 13 (4h teoria - 4h pratica)

Texturing e PBR Materials, nodo Principled BSDF - UV Editing e Unwrap di textures su modelli 3D - Salvataggio, import ed export files. Introduzione allo Sculpting ed alla modellazione organica.

Modulo 14 (4h teoria - 4h pratica)

Creazione di un'animazione tridimensionale, export e editing ottimizzato per il software After Effects.

Modulo 15 (Moduli Obbligatori)

D.lgs 81/08: Salute e Sicurezza sui luoghi di lavoro (4h teoria)

Diritti e Doveri dei lavoratori temporanei (4h teoria)

Abea S.r.l. con Unico Socio

Sede Legale Via B. Quaranta 47/A – 49 20139 Milano (MI)
Tel. +39 02 36587709 Fax +39 02 36587731 www.abeaform.it
C.F. P. IVA 05102840963 Cap. Soc. € 10.000 N°Rea 1797457

