



CORSO DI 3DS MAX + V-RAY (80 Ore)

Obiettivi: Il corso di 3DS Max + V-Ray intende introdurre alla conoscenza professionale del programma. Verranno mostrati i comandi base e gli strumenti del software sia per la modellazione 3d sia per la realizzazione di render fotorealistici.

Modulo 1 (4h teoria - 4h pratica)

Introduzione al corso – Interfaccia - Comandi base - Solidi parametrici: creazione e modifica - Esercitazione pratica.

Modulo 2 (4h teoria - 4h pratica)

Spline: creazione e modifica - Edit spline - Esercitazione pratica.

Modulo 3 (4h teoria - 4h pratica)

Modellazione poligonale: edit poly - Esercitazione pratica.

Modulo 4 (4h teoria - 4h pratica)

Modifica solidi: Modificatori - Esercitazione pratica.

Modulo 5 (4h teoria - 4h pratica)

V-ray Physical camera: impostazioni esposizione - Regole compositive fotografiche - Esercitazione pratica.

Modulo 6 (4h teoria - 4h pratica)

Illuminazione di esterni - V-Ray sun - V-Ray dome - Esercitazione pratica.

Modulo 7 (4h teoria - 4h pratica)

Illuminazione d'interni - V-Ray plane/disc light - V-Ray sphere light - V-Ray mesh light - V-Ray ies light - Esercitazione pratica.

Modulo 8 (4h teoria - 4h pratica)

Materiali - V-Ray mtl, V-Ray light mtl, V-Ray Blend mtl, V-ray 2 sided mtl - Esercitazione pratica.

Modulo 9 (4h teoria - 4h pratica)

Render finale - Render elements – Postproduzione - Esercitazione pratica.

Modulo 10 (Moduli Obbligatori)

D.lgs 81/08: Salute e Sicurezza sui luoghi di lavoro (4h teoria)

Diritti e Doveri dei lavoratori in somministrazione (4h teoria)

Abea S.r.l. con Unico Socio

Sede Legale Via B. Quaranta 47/A – 49 20139 Milano (MI)
Tel. +39 02 36587709 Fax +39 02 36587731 www.abeaform.it
C.F. P.IVA 05102840963 Cap. Soc. € 10.000 N°Rea 1797457

